

# REGOLAMENTO SPORTIVO 3D ONE SHOT

La gara *3D ONE SHOT* è impiegata solo per il Campionato Nazionale 3D CSEN.

Prevede 2 PERCORSI di 24 PIAZZOLE cadauno (8 gruppo 1, 8 gruppo 2, 8 gruppo 3).

Sul campo con doppia freccia è possibile sostituire i bersagli 3D con visuali 2D (*animal target* su battifreccia) di pari gruppo.

Su un campo si tira sempre 1 sola freccia in ogni piazzola sul singolo bersaglio 3D, mentre sull'altro campo si tira 1 freccia per le piazzole che prevedono un bersaglio/visuale di gruppo 3 (8) e 2 frecce da due picchetti differenti allo stesso bersaglio oppure dallo stesso picchetto a due differenti bersagli per le piazzole con bersaglio/visuale di gruppo 1 e 2 (8+8). In caso di due bersagli si tira sempre lontano vicino, nel caso di doppio picchetto si tira prima dal numero uno.

# DISPOSIZIONE CAMPO DI GARA

I bersagli dovranno essere disposti a distanze sconosciute lungo un percorso che presenti delle difficoltà di tiro ai fini della mira e del tiro stesso, in modo da avere varietà in base anche al terreno dove saranno posizionati e con distanze proporzionate alla grandezza del bersaglio.

Le piazzole di tiro dovranno essere contraddistinte su entrambi i campi con TABELLE numerate da 1 a 24 da cui deve essere visibile il picchetto di tiro.

I due percorsi di gara devono essere segnalati con frecce e cartelli o elementi segnaletici che indichino ai partecipanti il percorso da seguire in sicurezza per raggiungere le piazzole successive.

Inoltre, SE E DOVE POSSIBILE, devono prevedere dei passaggi alternativi e sicuri per gli organizzatori e per il personale medico che eventualmente dovesse intervenire.

## REGOLE DI TIRO

- Salvo disposizioni diverse, gli atleti tirano uno alla volta sul picchetto di tiro e il tempo massimo è di 1 minuto per piazzole con 1 freccia e 2 minuti per le piazzole con 2 frecce.
- Le frecce non devono essere "numerate".
- Si può guardare con il binocolo sia prima di tirare la prima freccia sia prima delle successive.
- L'arciere si può posizionare lateralmente, dietro o davanti al picchetto di tiro, che deve sempre esser toccato.
- È VIETATO FUMARE E BERE ALCOLICI.

# DISTANZE DI TIRO

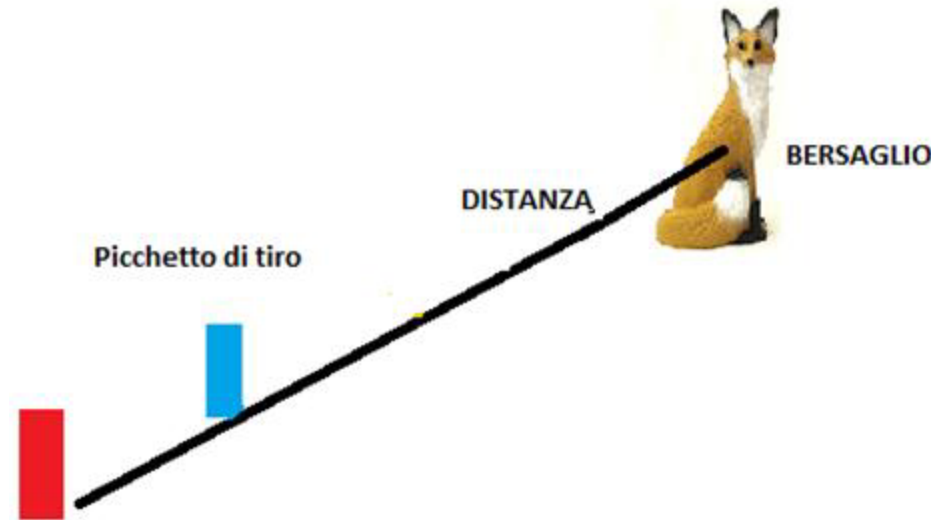
## PICCHETTO ROSSO UNICO (juniores, seniores e master): MASSIMO 35 METRI

- Arco Compound (*unica categoria*) e Arco Olimpico - F e M
- Arco Nudo - F e M
- Longbow - F e M
- Arco Storico - F e M
- Arco Ricurvo - F e M

GRUPPO 1: MAX 35 MT

GRUPPO 2: MAX 25 MT

GRUPPO 3: MAX 20 MT



## PICCHETTO BLU (allievi): MASSIMO 20 METRI

- Arco Compound (*unica categoria*) e Arco Olimpico - F e M
- Arco Nudo - F e M
- Longbow e Arco Storico - F e M
- Arco Ricurvo- F e M

GRUPPO 1: MAX 20 MT

GRUPPO 2: MAX 15 MT

GRUPPO 3: MAX 10 MT

# BERSAGLIO 3D

I bersagli che potranno essere disposti sul percorso sono sagome 3D.



# VISUALI SU BATTIFRECCIA



2D ANIMAL TARGETS



LE ZONE OLTRE LA LINEA CHE  
SCONTORNA LA VISUALE (se presente)  
NON SONO VALIDE

SE LE VISUALI ANIMAL TARGET NON HANNO IL PERFECT VALGONO SOLO IL SUPER SPOT, LO SPOT E LA SAGOMA.

# TABELLA TIRO 3D ONE SHOT



LOGO ASD  
ORGANIZZATRICE

PIAZZOLA N.

NUMERO DELLA  
PIAZZOLA

SPOT 1 (lontano)

SPOT 2 (vicino)

RECUPERO:

CONTATTI RESPONSABILE  
O STAFF

CONTATTI UTILI: \_\_\_\_\_

POSIZIONE DELLO SPOT  
VALIDO (L, F, D)  
BERSAGLIO SINGOLO O  
LONTANO SE DOPPIO

POSIZIONE DELLO SPOT  
VALIDO (L, F, D) BERSAGLIO  
VICINO SE DOPPIO

INDICAZIONI PER RECUPERO E  
SPOSTAMENTO ALLA  
PIAZZOLA SUCCESSIVA (R, DX,  
SX, R DX, R SX)

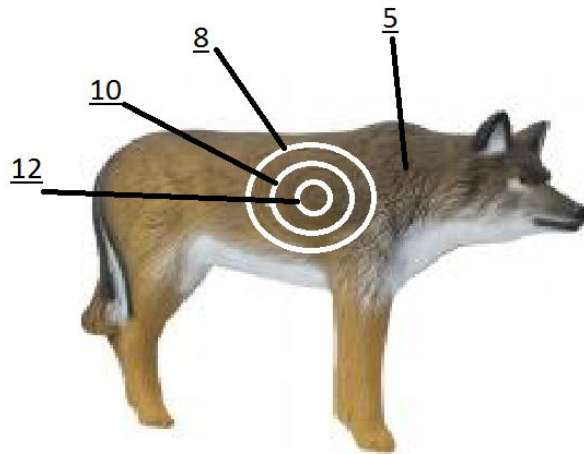
# PUNTEGGI E SCORE

3D ONE SHOT

Lo score, per esser considerato valido, dovrà essere compilato in ogni sua parte e firmato sia dall'arciere sia dal Marcatore designato.

GLI SPOT 3D validi saranno indicati sulla tabella di tiro.

NELLE VISUALI 2D vale lo spot visibile sulla stampa e viene indicato sulla tabella tiro.



**3D ONE SHOT**

COGNOME E NOME \_\_\_\_\_

CLASSE ☐ ALL ≤ 13 ☐ JUN 14-17 ☐ SEN 18-57 ☐ MAS ≥ 58

DIVISIONE ☐ F ☐ M

CATEGORIA ☐ AN ☐ AO ☐ CO ☐ CP ☐ CL ☐ LB ☐ RI ☐ ST/FS

LUOGO \_\_\_\_\_ DATA \_\_\_\_\_

**CAMPO 1**

| PIAZ. | A     |       |      |      | TOT. PIAZ. | TOT. PROGR. |
|-------|-------|-------|------|------|------------|-------------|
|       | perf. | s. s. | spot | sag. |            |             |
| 12    |       |       |      |      |            |             |
| 10    |       |       |      |      |            |             |
| 8     |       |       |      |      |            |             |
| 5     |       |       |      |      |            |             |
| 0     |       |       |      |      |            |             |

| PIAZ. | B     |       |      |      | TOT. PIAZ. | TOT. PROGR. |
|-------|-------|-------|------|------|------------|-------------|
|       | perf. | s. s. | spot | sag. |            |             |
| 12    |       |       |      |      |            |             |
| 10    |       |       |      |      |            |             |
| 8     |       |       |      |      |            |             |
| 5     |       |       |      |      |            |             |
| 0     |       |       |      |      |            |             |

TOTALE 12: \_\_\_\_\_

TOTALE 10: \_\_\_\_\_

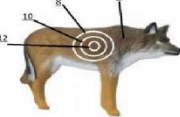
TOTALE 8: \_\_\_\_\_

PUNTI PARZIALE A: \_\_\_\_\_

PUNTI PARZIALE B: \_\_\_\_\_

PUNTI TOTALI: \_\_\_\_\_

ARCIERE: \_\_\_\_\_ MARCATORE: \_\_\_\_\_



LOGO ASD  
ORGANIZZATRICE

**3D ONE SHOT**

COGNOME E NOME \_\_\_\_\_

LUOGO \_\_\_\_\_ DATA \_\_\_\_\_

CLASSE ☐ ALL ≤ 13 ☐ JUN 14-17 ☐ SEN 18-57 ☐ MAS ≥ 58

DIVISIONE ☐ F ☐ M

CATEGORIA ☐ AN ☐ AO ☐ CO ☐ CP ☐ CL ☐ LB ☐ RI ☐ ST/FS

**CAMPO 2**

| PIAZ. | 1     |       |      |      | TOT. PIAZ. | TOT. PROGR. |
|-------|-------|-------|------|------|------------|-------------|
|       | perf. | s. s. | spot | sag. |            |             |
| 12    |       |       |      |      |            |             |
| 10    |       |       |      |      |            |             |
| 8     |       |       |      |      |            |             |
| 5     |       |       |      |      |            |             |
| 0     |       |       |      |      |            |             |

| PIAZ. | 2     |       |      |      | TOT. PIAZ. | TOT. PROGR. |
|-------|-------|-------|------|------|------------|-------------|
|       | perf. | s. s. | spot | sag. |            |             |
| 12    |       |       |      |      |            |             |
| 10    |       |       |      |      |            |             |
| 8     |       |       |      |      |            |             |
| 5     |       |       |      |      |            |             |
| 0     |       |       |      |      |            |             |

PUNTI PARZIALE A: \_\_\_\_\_ TOTALE 12: \_\_\_\_\_

PUNTI PARZIALE B: \_\_\_\_\_ TOTALE 10: \_\_\_\_\_

PUNTI TOTALI: \_\_\_\_\_ TOTALE 8: \_\_\_\_\_

ARCIERE: \_\_\_\_\_ MARCATORE: \_\_\_\_\_

